



INTELLIGENCE ARTIFICIELLE - METHODOLOGIE ET MISE EN PRATIQUE

FORMATEUR : Benoit AUREILLE Ancien sportif professionnel et entraîneur de football, j'ai consacré ma carrière à transmettre des connaissances et à accompagner la réussite des autres, que ce soit sur le terrain ou dans une salle de formation. Passionné par l'intelligence artificielle, le machine learning et la data, je m'efforce de rendre ces technologies accessibles à tous. Mon approche repose sur l'écoute, le savoir-être et l'adaptabilité, afin d'apporter des solutions concrètes et personnalisées. Convaincu de la puissance de l'esprit d'équipe, je m'engage à guider chaque apprenant dans son parcours, en valorisant autant les compétences techniques que les qualités humaines.

OBJECTIFS

- Identifier les concepts fondamentaux de l'IA et du prompt engineering
- Définir les usages de l'IA classique et générative dans un cadre professionnel
- Appliquer les principes du prompt engineering pour optimiser les résultats d'un modèle IA
- Analyser les cas d'usage pour choisir les outils IA adaptés
- Concevoir une roadmap pour intégrer l'IA dans un projet d'entreprise

PROGRAMME

1ère demi-journée :

- Atelier / jeu pour permettre une meilleure compréhension du fonctionnement d'une IA
- Définitions du Machine Learning, Deep Learning, IA Générative ... démystifications
- Démonstration / création d'un modèle de classification d'image (Teachable Machine)
- Différence entre l'apprentissage et l'inférence
- IA forte vs IA faible
- Cas d'usages en entreprise sans IA Générative
- Quizz, Questions & Réponses

Objectifs : Comprendre les bases du fonctionnement de l'IA, pouvoir faire la différence entre l'IA classique et l'IA générative

2ème demi-journée :

- Phrase à compléter (jeu pour comprendre comment fonctionne une IA générative)
- Limites et risques (environnementaux, légaux, dans leurs quotidien en entreprise)
- Introduction au prompt Engineering (méthode des 7 nains)
- Exemple de cas d'usage avec de l'IA Générative en entreprise
- Atelier individuel de prise en main sur ChatGpt, Claude ou Copilot
- Présentation de nouveaux outils IA pour de la création de contenu et présentation graphique (Gamma, Napkin),
- Quizz, Questions & Réponses

Objectif : Compréhension du prompt Engineering, connaissance de l'IA générative, pouvoir commencer à se projeter dans son entreprise pour des cas d'usages simple

3ème demi-journée :

- Retour rapide sur l'atelier de prise en main (validation et compréhension du prompt)
- Atelier sur l'IA générative appliqué aux métiers (ChatGPT, Copilot) + présentation de nouveaux outils, Heygen (Création d'avatars)
- Méthodologie pour trouver des cas d'usage en entreprise
- Quizz, Questions & Réponses

Objectif : Acquisition d'une méthodologie pour trouver ses cas d'usages dans son entreprise, acquisition de nouveaux outils

4ème demi-journée :

- Atelier pratique collectif sur les cas d'usage trouvés le matin, en appliquant la méthodologie + les outils vus pendant les 2 jours
- Détermination d'un ou deux Quick-wins (avec aide pour trouver les bons outils)
- Détermination d'un projet sur le plus long terme à mettre en place



• Quizz, Questions & Réponses

Objectifs : Travail collectif pour utiliser et appréhender le mieux possible les outils IA

METHODE ET OUTILS PEDAGOGIQUES

Ateliers pratiques individuels et collectifs basés sur des cas d'usages réels, apprentissage par le jeu

PRE REQUIS :

- Aucun prérequis sur le niveau technique
- Ordinateur portable + connexion WIFI
- Avoir un compte chatGPT et/ou Copilot

PUBLIC : Dirigeant et collaborateurs.

DUREE : 2 jours – 14 heures

SUIVI ET EVALUATION

Feuille de présences émargées sur place.

Certificat de réalisation envoyé à l'issue du stage

Auto-évaluation des acquis à la fin du stage.

Evaluation à chaud de la satisfaction fait en ligne.

ACCESSIBILITE AUX PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP : Nous contacter à formation@cjd.net

MAJ le 14/01/2025 par la responsable pédagogique